



Iate Clube do Rio de Janeiro

MINI CIRCUITO RIO 2016

21, 22 e 23 de outubro de 2016

CLASSES:

IRC e BRA RGS
(Barcos com LOA até 29,9')

ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO

APOIO TÉCNICO:
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE VELEIROS DE OCEANO



Late Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 1.1 A regata será governada pelas regras tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela;
- 1.2 Regras da IRC (UNCL); Regras RGS (BRA/RGS); Determinações da ABVO; FEVERJ; CBVela; Regras específicas das classes;
- 1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata;
- 1.4 Barcos sem guarda mancebos são proibidos de realizar escora, como pernas pra fora ou quaisquer projeções para fora do sheer line;
- 1.5 Na regra IRC, o peso total não poderá exceder o número máximo de tripulantes previsto no certificado multiplicado por 85 Kg.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente a escada que dá acesso à Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque;
- 04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Datas de regata:

21/10	Regata
22/10	Regatas
23/10	Regatas

05.2 Estão programadas 5 (cinco) regatas, com o máximo de 2 (duas) regatas por dia;

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia 21/10 será às 14h e a dos dias 22 e 23/10 será às 12h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

BANDEIRA	CLASSE
G 1	IRC
G 2	BRA - RGS

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSO:

08.1 A opções de percursos estão descritas no Anexo;

08.2 Antes do sinal de atenção a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso; ou orientar os velejadores quanto a um novo percurso estabelecido.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor AMARELA;

09.2 As marcas de partida e chegada serão: o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável.

10 - PARTIDA:

10.1 As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade;

10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida;

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4;

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - CHEGADA:

11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de chegada na outra extremidade (conforme o anexo);

11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.



Iate Clube do Rio de Janeiro

12 - LIMITES DE TEMPO:

Regatas Barla-Sota

Os barcos que não chegarem dentro do prazo calculado pela fórmula:

Classe: IRC: TCC do barco X 2.2 X tamanho da regata em milhas; serão considerados DNF;

Classe: BRA-RGS: TMFaa do barco X 2.2 X tamanho da regata em milhas; serão considerados DNF;

Regatas de Percurso

Os barcos que não chegarem dentro do prazo calculado pela fórmula:

Classes: IRC: TCC do barco X 2.5 X tamanho da regata em milhas; serão considerados DNF;

Classe RGS: TMF do barco X 2.5 X tamanho da regata em milhas; serão considerados DNF;

13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado;

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata;

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. CÁLCULO DE TEMPO CORRIGIDO:

Classe IRC:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TCC). Serão empregados, como válidos, os certificados de 2016.

Classe BRA RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR). Serão empregados, como válidos, os certificados de 2016.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que 2 (duas) regatas deve ser completada para que se constitua a série;

15.2

a) Quando menos de 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata;

b) Quando 4 (quatro) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado;

15.3 Para efeito de registro histórico da ABVO quanto ao Mini Circuito Rio, será proclamado o vencedor geral do Mini Circuito Rio (barcos de regata), o veleiro com melhor resultado final na soma do resultado final das regras IRC e RGS;

15.3 a) No caso de empate numérico, o critério de desempate será em favor do iate com melhor resultado na regra que tiver o maior número de barcos participantes.

15.3 b) Se persistir o empate, o critério será pela melhor pontuação na Regata de Percurso.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata (canal 74), tão logo seja possível;

16.2 Veleiros devem utilizar luzes de navegação após o por do sol. No caso da ausência de luzes de navegação, será obrigatório portar lanterna. Em caso de cruzar a linha de chegada no escuro, o iate deve iluminar suas velas e notificar a C.R. pelo Rádio VHF canal 74.

17 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:

A CR usará o canal 74 na divulgação em tempo real do procedimento de partida da regata. Comunicações de desistência deverão ser feitas por este mesmo canal.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 3 primeiros colocados das Classes: IRC e BRA RGS.

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 23 de outubro de 2016, às 17h, ou logo após o cômputo de resultados, no Bar dos Pinguins do ICRJ.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

20 - TÁBUA DE MARÉS:

SEX 21/10/2016	06:47	1.0	SÁB 22/10/2016	03:15	0.4	DOM 23/10/2016	04:28	0.4
	10:11	0.8		07:45	0.9		09:04	0.8
	11:43	0.8		10:21	0.8		10:43	0.8
	14:56	0.6		12:51	0.8		13:32	0.9
	18:34	1.0		16:02	0.6		17:13	0.6
	22:51	0.5		19:21	0.9		20:38	0.8

ANEXO

PERCURSO 1

Barla Sota (numero de pernas a ser informado pela CR).

PERCURSO 2

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar BÓIA DE PERIGO ISOLADO NA ENTRADA DA BARRA GRANDE, deixando-a por BE.
- Montar bóia inflável nas proximidades do Morro da Viúva (em frente ao restaurante Porcão Rios), deixando-a por BE;
- Montar BÓIA LATERAL ENCARNADA (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BE
- Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia

PERCURSO 3

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar BÓIA DE PERIGO ISOLADO NA ENTRADA DA BARRA GRANDE, deixando-a por BB.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as bóias) por BB.
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 4

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar Ilha do Pai deixando-a por BE.
- Chegada - Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia..

PERCURSO 5

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar bóia inflável nas proximidades do Morro da Viúva (em frente ao restaurante Porcão Rios), deixando-a por BB.
- Montar bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as bóias) por BB.
- Chegada – Nas proximidades Morro da Viúva, entre CR e bóia.

PERCURSO 5

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar bóia Sul da Milha por BB.
- Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 6

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as bóias) por BE.
- Montar bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

PERCURSO 7

A ser definido pela CR e informado no quadro branco localizado na popa da CR e pelo VHF canal 74.